

Social Media und Gaming:

Wie neue Entwicklungen die Hörakustik revolutionieren können!

Siegrid Meier, M.A. Medien u. Bildung, earlinks Beratung Audiologie+E-Learning+Gaming, Lübeck



Fabian Böhm, Hörakustikmeister, Böhm Hörakustik Medienexperte für digitale Medien, Pforzheim



Fabian Böhm & Siegrid Meier





Pro Akustik Kongress

Roadmap



Warm-up



Input



Explore







Fabian Böhm

Selbständiger Einzelunternehmer BÖHM Hörakustik in Pforzheim

Tätigkeiten

- Terminplanung, Tagesgeschäft & Organisation
- Video-Kurs Entwicklung und Vorträge über Social Media Anwendungen in der Hörakustik und Augenoptiker Branche
- Social-Media-Berater

Ausbildung

- · Hörakustik-Meister, Pädakustiker und CI-Akustiker
- Gedanken Tanken (Creator)
- Business Coach Trainer-Ausbildung



Pro Akustik Kongress



pro akustik/®

Vorstellung

#Vorname

#Aktuelle Frage







Siegrid Meier

earlinks

Beratung für audiologie+e-Learning+gaming

Tätigkeiten

- Beratung für Audiologie, E-Learning und Gaming
- Junior Content Creator
- Konzeption und Durchführung von E-Learning Angeboten

Ausbildung

- Masterstudium im Bereich Medien und Bildung
- Physikstudium, Augenoptikerin und Hörakustikmeisterin







Pro Akustik Kongress



Social Media, Gaming und Content Artists







Aktivierung Vorstellung



Input (25')

Social Media & Gaming: Überblick u. Trends (Siegrid)

Social Media in der Hörakustik: Case Studies aus der Praxis in der Hörakustik (Fabian)



Explore (55')

Check-up (20') Sum-up (30')







Social Media & Gaming





Pro Akustik Kongress



Social Media und Hörakustik



Definition



Maßnahmen im Überblick



Statistiken, Ziele, Trends



Vorteile und Herausforderungen







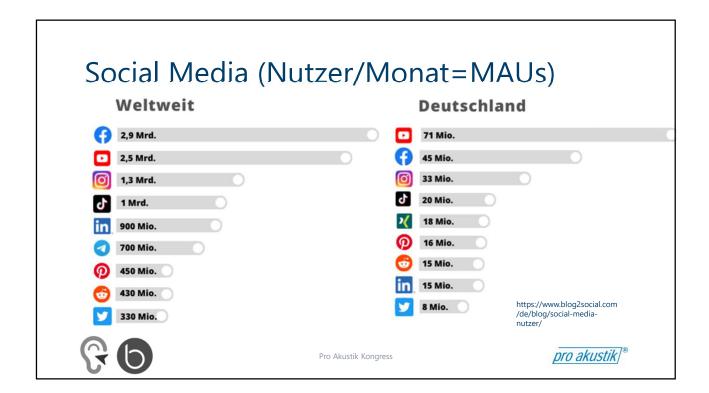
Social Media: Soziale Medien

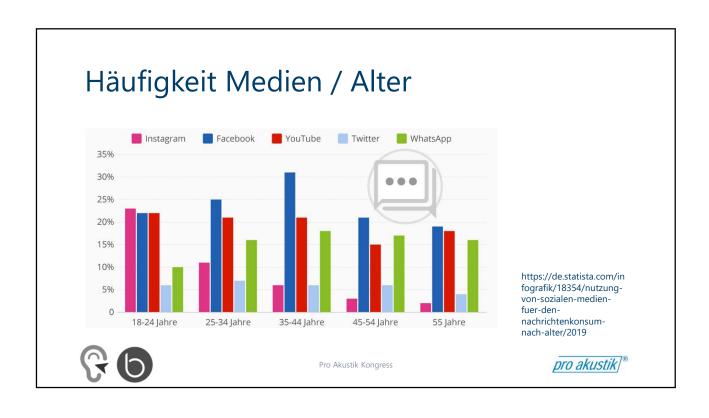
- Social Software: Vernetzung von Benutzern zur
 - Kommunikation
 - Kooperation
- Web 2.0 / Mitmachweb









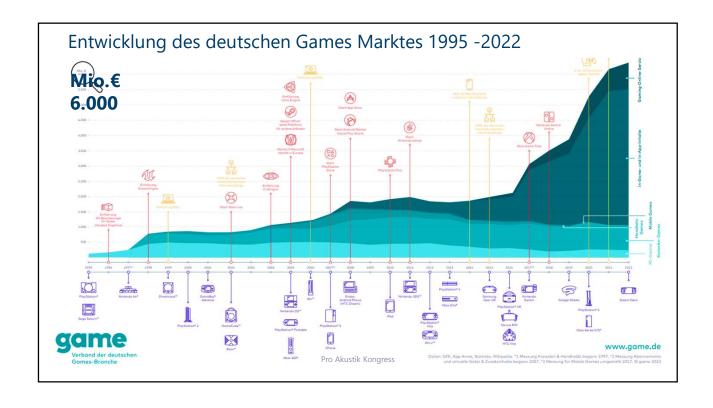




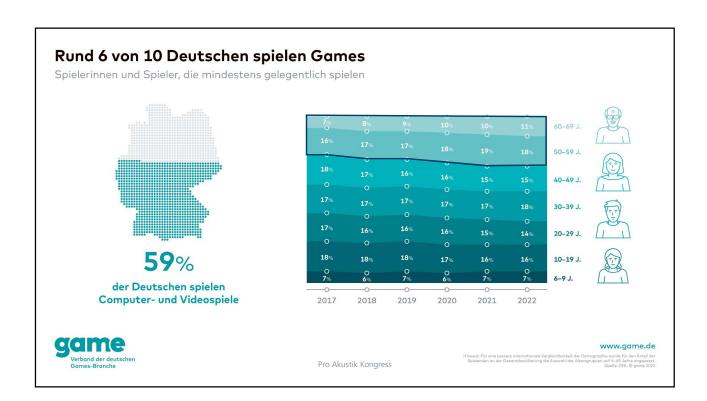




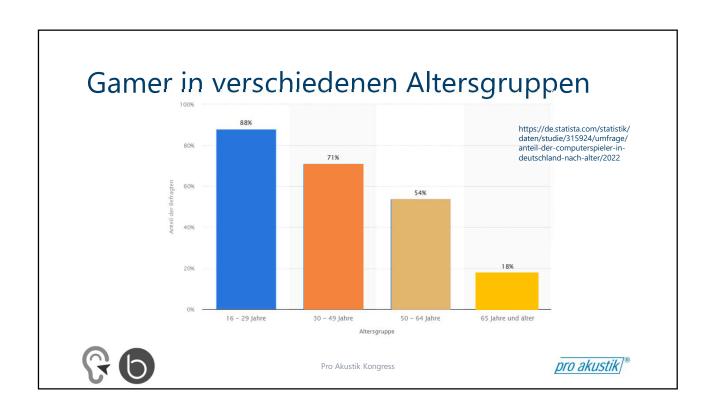


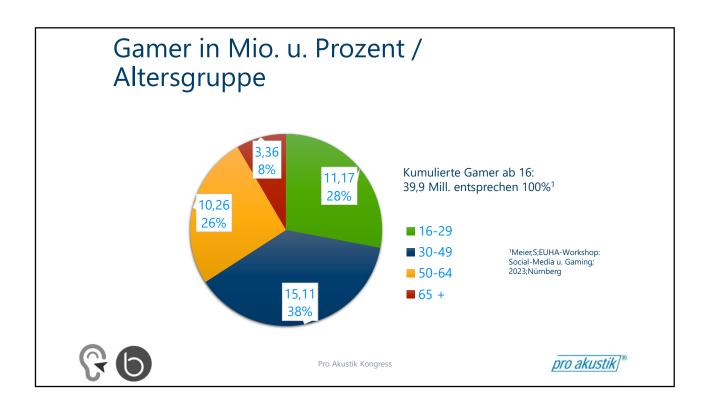


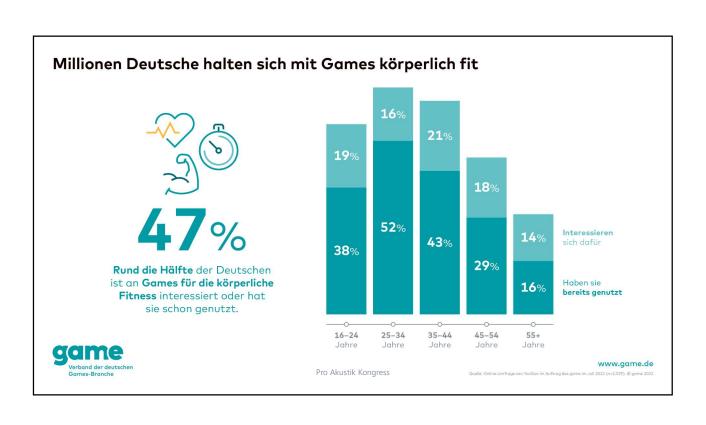


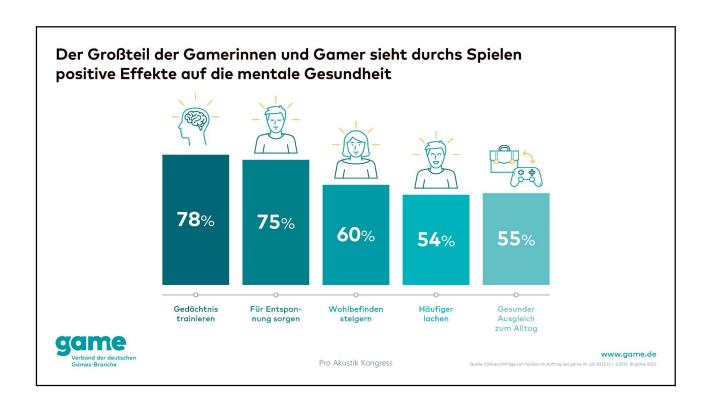


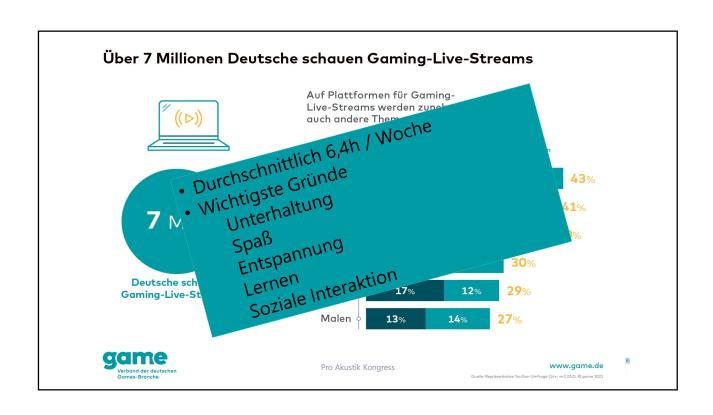


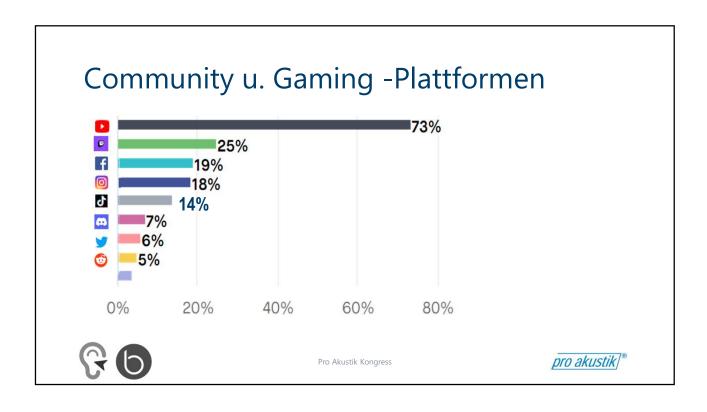


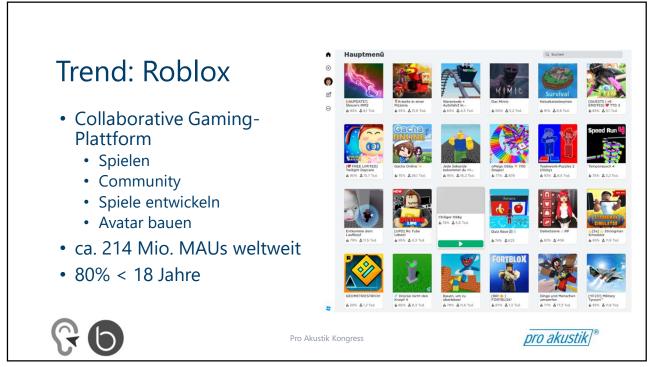








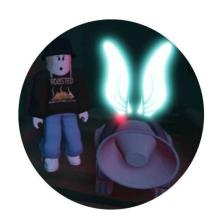




Hörakustik und Gaming?

- Audibene und Grabarz & Partner haben gemeinsam ein Roblox-Game entwickelt
- Online-Spiel "Blackout at Mt. Earverest",
- Hör- und Sprachtest als Gamification

https://www.horizont.net/marketing/nachrichten/grabarz-partner-so-motiviert-das-roblox-game-von-audibene-diegen-z-zum-hoertest-210859 https://youtu.be/oliKVZ79r9o





Pro Akustik Kongress



Gaming-Plattformen!

- Kreativität und Entertainment
 - Im Vordergrund steht die Unterhaltung (Shirley Curry)
 - Plus Engagement z.B. als Modder (Om
- Interaktive Mar Plattformen bieten Ersatz
 Neue Gaming-Plattformen Zusatznutzer
 7:20 hat • Zwan für Social Media und Zusatznutzen
 • Austar
- Alles wie auf Social-Media Plus Gaming



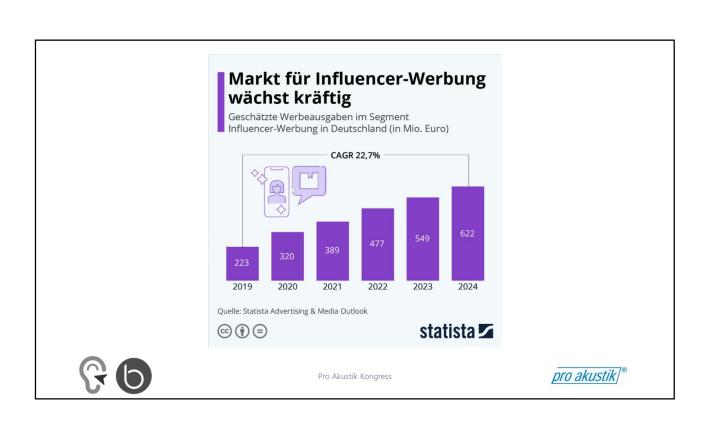


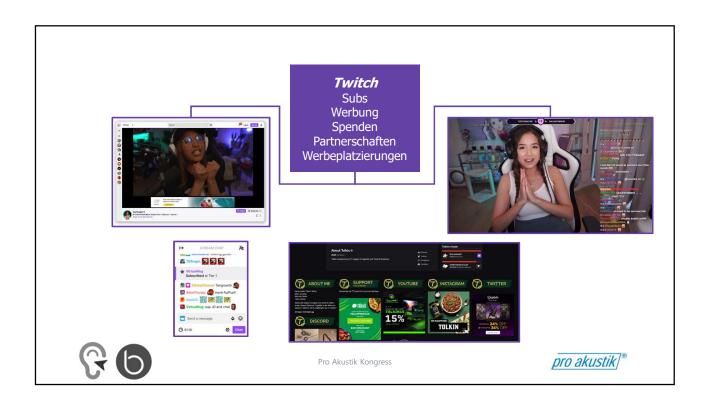




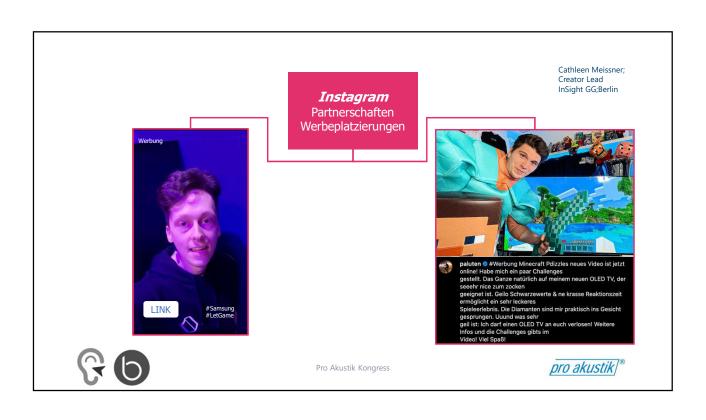
pro akustik/®

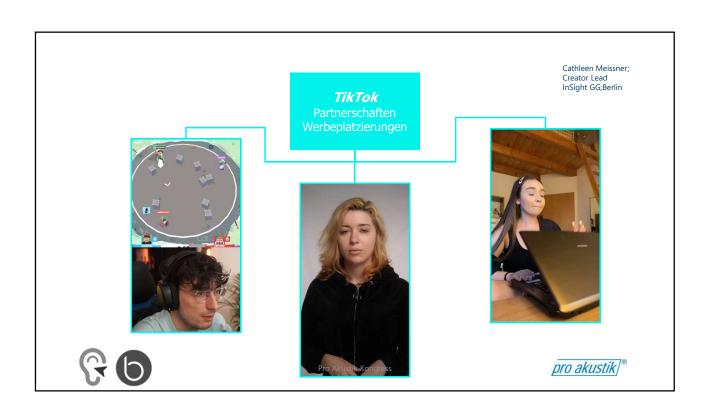
Marketingmöglichkeiten Influencer Marketing Unboxing Shout Outs Rabatte Product-Placement Anzeigen (Ads) Pre-/Mid-/Post-Roll Partnerprogramm/Affiliates Branded Communities (Discord) Corporate Influencer:innen

















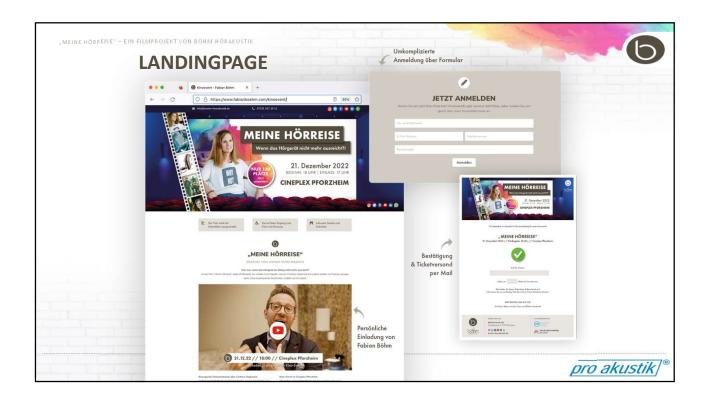
































Social Media, Gaming und Content Artists











Warm-up (10')

Aktivierung Vorstellung

Input (25')

Social Media & Gaming: Überblick u. Trends (Siegrid)

Social Media in der Hörakustik: Case Studies aus der Praxis in der Hörakustik (Fabian)

Explore (55')

Check-up (20') Sum-up (30')







Explore

- Check-up:
 - Hilfestellung für die Entwicklung einer Strategie
- Sum-up
 - Erstellung eines "Posts" für das Fachgeschäft







Pro Akustik Kongress



Check-up in 3-Ecken



- Inhalte / Botschaften:
 Welchen Inhalte können wir in einem Beitrag posten?
- 2. Form:

Welche Formen eines Beitrags können erstellt werden?

3. Organisation: Welche organisatorischen Rahmenbedingungen müssen geklärt werden?







Ablauf Check-up



- 1. Start: Ca. 3-4' pro "Ecke" in Gruppen
- 2. Im Uhrzeigersinn weitergehen und kommentieren / ergänzen
- 3. Abschluss: Ca. 3-4' gemeinsam pro Ecke



Pro Akustik Kongress



Sum-up 35'



- 1. Erstellen eines Beispiel-Posts in Gruppen ca 20'
 - Skizze mit Moderationskarten
 - Tablet u. Smartphone mit Youtube Create (Android 13)
 - Laptop mit Adobe Express
- 2. Feedbackrunde für die erstellten Inhalte ca. 15'





1. Schritt: Ziel / Rahmen

- Ziel
- Publikum
- Thema
- Takeaway Botschaft
- Call to action
- Länge
- Details





Pro Akustik Kongress



2. Schritt: Aufbau

- Einleitung
- Vorstellung des Sprechers des Unternehmens, der Situation (Elevator Pitch)
- · Vorstellung des Themas anhand des wichtigsten Takeaways für den Zuschauer
- Hauptteil
- Story (Problem Konflikt Lösung anhand eines Beispiels)
- · Aspekt 1 des Themas
- · Aspekt 2 des Themas
- Etc. (3 5 Aspekte)
- Schluss
- Zusammenfassung wichtigste Takeaways
- Weiterführende Schritte (zum Beispiel Links)
- Call-to-Action (zum Beispiel kommentieren)







3. Schritt: Entwurf schreiben

- Mündliches aufschreiben
- Pro Satz ein Gedanke
- Regieanweisungen





Pro Akustik Kongress



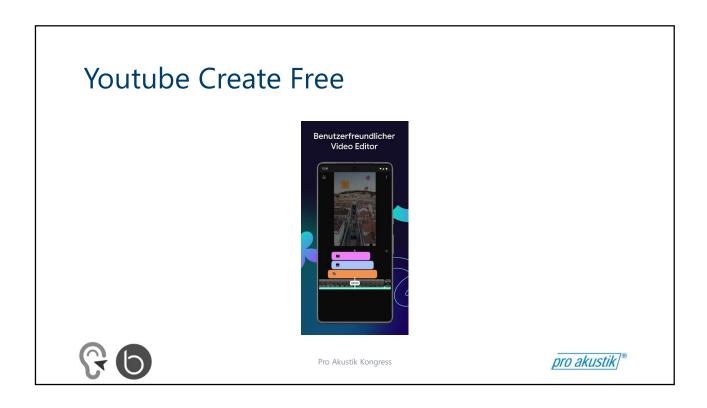
4. Schritt: Umsetzung in der Software/App

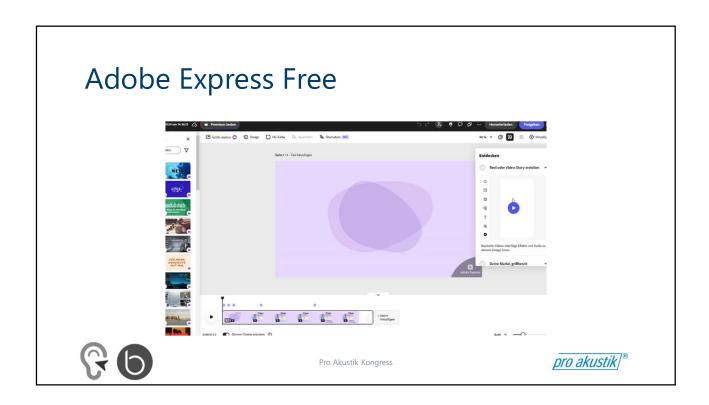
- Video aufnehmen
- Bildauswahl z.B. für Intro
- Nachvertonung
- Musikauswahl
- Message als Text u. Bild für Start / Werbung





pro akustik |®





Beispiel I

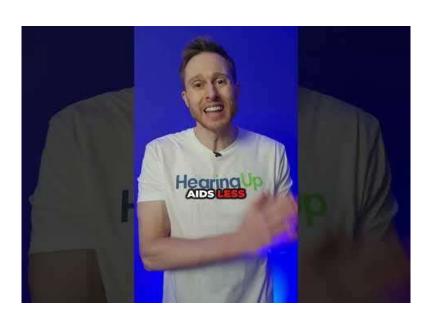




Pro Akustik Kongress



Beispiel II





Pro Akustik Kongress

pro akustik]®